

Aufbau eines OpenSimulator Grids

Version: 1.0

Dieses Dokument wurde erstellt, da es bislang keine brauchbaren Anleitungen gibt um ein OpenSimulator Grid inklusive DTL/NSL Money Module und OpenSimSearch Module gibt.

Zum Zeitpunkt der Erstellung dieses Dokuments wurden folgende Programme / Quellen Benutzt:

- Mono V 5.10.1.57 (gebaut aus dem Quellcode)
- Debian 9 Stretch (minimal)
- OpenSimulator Source V 0.9.0.1
- OpenSimSearch Module Source (<https://github.com/kcozens/OpenSimSearch>)
- DTLNSL Money Module (<http://www.nsl.tuis.ac.jp/xoops/modules/xpwiki/?OpenSim%2FMoneyServer>)

Vorwort:

Das OpenSimSearch Modul wurde leicht verändert damit es unter OpenSimulator 0.9.0.1 gebaut werden kann. Hierzu habe ich in der **prebuild.xml** folgende Änderungen vorgenommen:

Ganz oben in der Datei prebuild.xml:

```
<?xml version="1.0" ?>
```

```
<Project frameworkVersion="v4_6" name="OpenSimSearch.Modules" path="addon-modules/OpenSimSearch/Modules" type="Library">
```

Nach der Änderung sieht die Datei wie folgt aus:

```
<?xml version="1.0" ?>
```

```
<Project frameworkVersion="v4_0" name="OpenSimSearch.Modules" path="addon-modules/OpenSimSearch/Modules" type="Library">
```

Bitte die **Fettgedruckten Bereiche** beachten. Es wurde einfach nur das benötigte Framework geändert von Version 4.6 auf Version 4.0. Macht keinen großen Unterschied mit der Ausnahme, dass das Modul dann aus der Quelle heraus gebaut werden kann.

Quellen besorgen

Damit ein Grid erfolgreich gebaut werden kann bitte die entsprechenden Quellen besorgen:

- OpenSimulator Quellcode: <http://opensimulator.org/wiki/Download>

- DTLNSL Money Module Quellcode: <http://www.nsl.tuis.ac.jp/xoops/modules/xpwiki/?OpenSim%2FMoneyServer>
- OpenSimSearch Quellcode: <https://github.com/kcozens/OpenSimSearch>

Wenn alle Quellen bereitliegen geht man wie folgt vor:

Zuerst wird der Quellcode von OpenSimulator entpackt:

```
tar -xvzf opensim0.9.0.1-source.tar.gz
```

```
cd opensim-0.9.0.1-source
```

Nun werden die Quellen von OpenSimSearch und DTLNSL hinzugefügt

Im Ordner OpenSimSearch, der per GIT heruntergeladen wurde befindet sich ein weiterer Ordner Namens OpenSimSearch. Dieser muss im Gesamten in den Ordner opensim-0.9.0.1-source/addon-modules kopiert werden. Dann bitte die entsprechenden Änderungen der prebuild.xml durchführen.

Nun werden die Quellen des DTLNSL entpackt und vorbereitet:

Im Ordner opensim-0.9.0.1-source wird nun der opensim.currency-0.9.0.tar.gz entpackt.

Darauffolgend wird folgendes eingegeben:

```
cp opensim.curency-0.9.0/HttpServer_OpenSim/bin/HttpServer_OpenSim.dll bin
```

Das kopiert den OpenSim HTTP-Server (modifiziert für DTLNSL) in das „bin“-Verzeichnis. Achtung: Der vorhandene HTTP-Server wird überschrieben. Den brauchen wir jedoch nicht mehr.

Desweiteren muss ein Patch angewendet werden. Im Verzeichnis opensim-0.9.0.1-source wird folgender Befehl ENTGEGEN der Angaben des DTLNSL Moduls eingegeben:

```
patch -p0 < opensim.currency0.9.0/patch/opensim.server.patch
```

In der Theorie seit ihr nun bereit die Quellen zu kompilieren:

im Verzeichnis opensim-0.9.0.1-source gebt ihr nun folgendes ein:

```
./runprebuild.sh
```

danach

```
xbuild
```

Wenn diese beiden Befehle ohne Fehler durchgelaufen sind seit ihr schon ein ganzes Stück weiter.

Nun muss noch das Moneymodul gebaut werden:

```
cd opensim.currency-0.9.0
```

```
./build.sh
```

Wenn auch das ohne Fehler durchläuft habt ihr einen wichtigen Teil geschafft. Nun wird es allerdings knifflig. Die Robust.ini und OpenSim.ini müssen angepasst werden.

Ich gehe nicht auf die gesamte Konfiguration ein, da der Großteil bereits auf opensimulator.org usw groß erklärt werden. Ich teile aber die wichtigen Dinge mit, die unter Umständen fehlschlagen können:

Damit das Suchmodul (OpenSimSearch) einwandfrei funktioniert bitte folgende Werte in der OpenSim.ini (Region) eintragen:

[DataSnapshot]

index_sims = true ; Ohne das wirds nix

gridname = DEIN-GRIDNAME-HIER

data_services = „DEINE URL ZUR register.php AUS OpenSimSearch“

Nun muss folgende Sektion direkt nach DataSnapshot angelegt werden:

[Search]

Module = „OpenSimSearch“

SearchURL = „URL-ZU-DEINER-query.php“

Nun konfigurieren wir den MoneyServer:

[Economy]

EconomyModule = DTLNSLMoneyModule

CurrencyServer = „<https://ADRESSE-ZU-DEINEM-CURRENCY-SERVER:8008/>“

SellEnabled = true

PriceUpload = 10 ; Dein Preis für Uploads

PriceGroupCreate = 50 ; Dein Preis für Gruppenerstellungen, sofern genutzt

Im großen und ganzen war es das auch schon. Wenn du alles andere nach deinen Bedürfnissen konfiguriert hast kannst du den Robust, den MoneyServer und deinen RegionenServer nun starten.

Wenn du keine „dicken roten“ Flecken in der Console siehst ist alles wunderbar. Ansonsten... Fehlerbeseitigung.

Für Fragen... Einfach Fragen. Am besten unter:

<https://www.gridtalk.de>

Viele Grüße

Ich übernehme keine Gewähr für die hier vorgestellte Lösung !!